

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**

**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

**METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE NRC 7342**

**ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS**

**GRUPO 3**

CRISTIAN BUSTAMANTE

BÁRBARA ESPINOSA

JUAN PASTUÑA

ANDY REYES

26 DE NOVIEMBRE DE 2020

SANGOLQUÍ

**Índice**

1. **Introducción**
   1. **Propósito**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Ámbito del Sistema**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Referencias**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Visión general del documento**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

1. **Descripción general**
   1. **Perspectiva del producto**

En principio el prototipo no va interactuar con otro sistema informático, además este prototipo no va formar parte de un sistema mayor.

* 1. **Funciones del producto**

El sistema se enfoca en cuatro tareas: gestión de registro de proyectos, gestión de registro de ventas, verificación de comprobantes de pago, generación de un reporte final.

En la gestión de registro de proyectos, los técnicos son los encargados de ingresar los datos que involucran a los proyectos, los cuáles son: Nombre del proyecto, número de casas o lotes, las vendedoras involucradas en el proyecto.

Para la gestión del registro de ventas es manejado por las vendedoras, donde registran las ventas de los inmuebles o lotes del proyecto asignado, registrando los datos del comprador y el número de casa o lote vendido.

En la verificación de comprobantes de pago, se requiere que los clientes envíen por medio de una foto el comprobante de pago realizado, como constancia de la transacción realizada, de esta forma se identifica que la venta esta completada.

En la generación del reporte final se debe presentar una interfaz con esta información para la consulta y control de los procesos de ventas por parte de los empleados, de acuerdo a su rol dentro de la empresa.

* 1. **Características de los usuarios**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Restricciones**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Suposiciones y dependencias**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

* 1. **Requisitos futuros**

Los avances tecnológicos se han convertido en pilar fundamental en el crecimiento, desarrollo y construcción

**3.** **Requisitos específicos**

* El sistema debe permitir registrar nuevos proyectos:
* El sistema debe permitir registrar nuevas ventas:
* Debe permitir el acceso a mínimo 5 personas:
* Debe generar reportes actualizados de las ventas que se realizan en los diferentes proyectos:
* El sistema debe permitir que los clientes envíen sus comprobantes de pago:

**3.1** **interfaces externas**

Las interfaces deben estar relacionadas con las pantallas, ventanas es decir los formularios que debe de manipular el usuario para realizar una acción determinada. Dicha manipulación el usuario la realizará por medio del teclado y el mouse.

Es importante mencionar que las interfaces de usuario también abarcan las ayudas correspondientes en cada uno de los procesos que realice el sistema.

La interfaz ayudará al cliente final trabajando en un ambiente confortable, por lo que dicha interfaz incluirá:

* Menú desplegables
* Mensajes Informativos
* Mensajes de error
* Datos para el ingreso, modificación, actualización y eliminación de de antiguos proyectos.

**3.2 Requisitos de aplicación**:

**R(01)**: El sistema debe tener la capacidad de ingresar los datos que se requieren que gracias a la entrevista el cliente especificó que son :Nombre, número de casas o lotes, vendedoras.

**R(02)**: El sistema tiene que tener la capacidad de ingresar nuevas ventas es decir cambiar el estado de “ en venta” a “vendido” de algún proyecto ingresado previamente.

**R(03):** El sistema debe ser capaz de actualizarse con los datos que son ingresados de los anteriores requisitos.

**3.3 Requisitos de interacción con clientes:**

**R(04):** El sistema debe ser capaz de recibir y ordenar archivos de tipo imagen por usuario.

**3.3 Restricciones de Diseño. ( Requisito de usabilidad)**

**R(05):** El sistema debe soportar un mínimo de 5 personas trabajando sobre esta al mismo tiempo que no estén relacionados en el mismo campo de trabajo.

**3.4 Requerimientos de Rendimiento**

Garantizar que el proceso de las consultas u otro proceso no afecte el desempeño del proceso de la visualización de los pagos de los Boucher, ni considerablemente el tráfico de la red.

**3.5 Atributo del Sistema**

**Fiabilidad**

Es uno de los factores que dará confianza al cliente, para lo cual el sistema está controlando todo tipo de transacción y está apto a responder todo tipo de problema.

**Disponibilidad**

El sistema ha sido desarrollado tomando en cuenta las necesidades, requerimientos, reglas de la empresa por lo que se encuentra disponible el 80% del tiempo del día tomando en cuenta que el día tiene 24 horas mientras que el 20% del tiempo es para tareas administrativas sobre el sistema.

**Seguridad**

La seguridad del sistema es por:

* Uso de contraseñas para cada cliente. Esto permitirá que tengan acceso al sistema solo las personas que tienen autorización.
* Registros de ingreso al sistema.
* creación de roles y asignación a cada usuario dependiendo su funcionalidad

**Mantenibilidad**

El sistema cuenta con características adaptables lo que permitirá futuros mantenimientos. Es decir, se va a realizar un mantenimiento preventivo encargado de hacerlo por los desarrolladores.

**4.**      **Apéndices**